

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 4a, 4 b			
Podręcznik: „Lubię to!” Nowa Era			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Grafika komputerowa – grafika 3D	https://youtu.be/0pXOFFBihKs	Tworzenie projektów 3D na stronie Kl. 4a https://www.tinkercad.com/joinclass/JSRJ53AYP5S8 Kl. 4b https://www.tinkercad.com/joinclass/MT9WXF1RP9WD UWAGA! Login/hasło przesłane na prywatnym czacie przez nauczyciela. 1. Wyjaśnienie różnicy między grafiką 2D a grafiką 3D 2. Podstawowe narzędzia programu
2.	Grafika 3D – Grupowanie (łącznie) elementów, wycinanie otworów	https://www.youtube.com/watch?v=in98J6GxVLg	Tworzenie projektów 3D na stronie Kl. 4a https://www.tinkercad.com/joinclass/JSRJ53AYP5S8 Kl. 4b https://www.tinkercad.com/joinclass/MT9WXF1RP9WD UWAGA! Login/hasło przesłane na prywatnym czacie przez nauczyciela.
3. 4.	Grafika 3D – tworzenie własnych projektów	https://youtu.be/LkGFvRMgoPI	Tworzenie własnych projektów (domki, postacie) na ocenę Kl. 4a https://www.tinkercad.com/joinclass/JSRJ53AYP5S8 Kl. 4b https://www.tinkercad.com/joinclass/MT9WXF1RP9WD

			UWAGA! Login/hasło przesłane na prywatnym czacie przez nauczyciela.
--	--	--	---

