

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 5a gr. dz			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Programowanie w programie Scratch – tworzenie własnego projektu	https://scratch.mit.edu/	1. Stworzenie swojego projektu na dowolny temat (na ocenę) – kontynuacja
2. 3. 4.	Doskonalenie pisania na klawiaturze – pisanie bezwzrokowe 3 godz. lekcyjne	https://www.typing.com/student/login	1. Wejdź na stronę https://www.typing.com/student/login 2. Zaloguj się na założone przez nauczyciela konto (login i hasło wystane na prywatnym czacie w aplikacji MS Teams). 3. Po pierwszym logowaniu na konto podaj swoje imię i nazwisko i zmień hasło do konta. 4. Wykonuj kolejne lekcje/zadania (nauczyciel na każdej lekcji podaje zakres zadań do wykonania) Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.