

Przedmiot: <b>INFORMATYKA</b> KLASA 5a			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Bezpieczeństwo w sieci Internet – publikowanie zdjęć, kontakty	1. Znajomi nieznajomi <a href="https://youtu.be/vldtk2jWVKE">https://youtu.be/vldtk2jWVKE</a> 2. Kontakty <a href="https://youtu.be/1ghpzTOiX9A">https://youtu.be/1ghpzTOiX9A</a>	Zapoznanie się z materiałem edukacyjnym (konakty, udostępnianie), omówienie tematu
2.	Grafika komputerowa – projekt kartki	<a href="http://piskelapp.com">Piskel - New piskel (piskelapp.com)</a>  <a href="http://weavesilk.com">Silk – Interactive Generative Art (weavesilk.com)</a>	<b>Zadanie na ocenę:</b> Wykonaj kartkę w dowolnym programie graficznym (np. paint, paint 3d, krita, gimp, piskelapp, weavesilk). <b>Temat pracy:</b> - <b>dziewczynki</b> – kartka z okazji Dnia Ojca - <b>chłopcy</b> – kartka z okazji Dnia Matki  <b>Pracę wyślij klikając w link:</b> - 5a – <a href="https://gpe-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/annturo47_edu_gdansk_pl/EhPyMp_4-6ZHs2_Q66q5TvgBXQ6jpKr--FhDnRMhp63_8Q">https://gpe-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/annturo47_edu_gdansk_pl/EhPyMp_4-6ZHs2_Q66q5TvgBXQ6jpKr--FhDnRMhp63_8Q</a>