

Przedmiot: <b>INFORMATYKA</b> KLASA 5a			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Grafika komputerowa – grafika 3D	<a href="https://youtu.be/0pXOFFBihKs">https://youtu.be/0pXOFFBihKs</a> <a href="https://www.youtube.com/watch?v=in98J6GxVLg">https://www.youtube.com/watch?v=in98J6GxVLg</a>	Tworzenie projektów 3D na stronie - Podstawowe narzędzia programu – powtórzenie <b>Kl. 5a ch</b> <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/9WGYH38E3EMY">https://www.tinkercad.com/joinclass/9WGYH38E3EMY</a> <b>Kl. 5a dz</b> <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/CZRY9MQBD68M">https://www.tinkercad.com/joinclass/CZRY9MQBD68M</a>  <b>UWAGA!</b> <b>Login/hasło przesłane na prywatnym czacie przez nauczyciela.</b>
2.	Grafika 3D – projekt domek	<a href="https://youtu.be/LkGFvRMgoPI">https://youtu.be/LkGFvRMgoPI</a>	Tworzenie projektu domku na podstawie materiału z filmu <b>Kl. 5a ch</b> <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/9WGYH38E3EMY">https://www.tinkercad.com/joinclass/9WGYH38E3EMY</a> <b>Kl. 5a dz</b> <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/CZRY9MQBD68M">https://www.tinkercad.com/joinclass/CZRY9MQBD68M</a>  <b>UWAGA!</b> <b>Login/hasło przesłane na prywatnym czacie przez nauczyciela.</b>
3. 4.	Grafika 3D – tworzenie własnych projektów		Tworzenie własnych projektów na ocenę <b>Kl. 5a ch</b> <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/9WGYH38E3EMY">https://www.tinkercad.com/joinclass/9WGYH38E3EMY</a> <b>Kl. 5a dz</b> <a href="https://www.tinkercad.com/joinclass/CZRY9MQBD68M">https://www.tinkercad.com/joinclass/CZRY9MQBD68M</a>  <b>UWAGA!</b> <b>Login/hasło przesłane na prywatnym czacie przez nauczyciela.</b>