

Przedmiot: <b>INFORMATYKA</b> KLASA 6b			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Zasady netykiety	<a href="https://fundacja.orange.pl/blog/wpis/netykieta">https://fundacja.orange.pl/blog/wpis/netykieta</a>	1. Co to jest netykieta 2. Podstawowe zasady netykiety 3. Zasady netykiety w e-mailach 4. Netykieta urządzeń mobilnych 5. <b>Zadanie na ocenę:</b> Napisz wiadomość do nauczyciela na czacie w aplikacji Teams. W wiadomości wymień: - 5 podstawowych zasad netykiety, - 5 zasad netykiety w e-mailach - 5 zasad netykiety urządzeń mobilnych. <b>Pamiętaj o zasadach pisania wiadomości!</b>
2.	Poznajemy program Scratch	<a href="https://scratch.mit.edu/">https://scratch.mit.edu/</a>	1. Zapoznanie z interfejsem programu Scratch 2. Zalogowanie się na konto stworzone przez nauczyciela (login i Hasło podane na czacie prywatnym w aplikacji Teams) 3. Stworzenie prostego programu
3.	Programowanie w programie Scratch – skrypty ruchu, ustawianie efektów 2 godz. lekcyjne	<a href="https://scratch.mit.edu/">https://scratch.mit.edu/</a>	1. Poznanie skryptów ruchu, ustawianie efektów 2. Tworzenie własnego projektu – moja wizytówka <b>(na ocenę)</b>