

Przedmiot: <b>INFORMATYKA</b> KLASA 6a, 6b, 6c, 6d			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Programowanie w programie Scratch	<a href="https://scratch.mit.edu/">https://scratch.mit.edu/</a>	Tworzenie własnego projektu ( <b>na ocenę</b> ) – kontynuacja
2. 3. 4.	Doskonalenie pisania na klawiaturze – pisanie bezwzrokowe 3 godz. lekcyjne	<a href="https://www.typing.com/student/login">https://www.typing.com/student/login</a>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Wejdź na stronę <a href="https://www.typing.com/student/login">https://www.typing.com/student/login</a></li><li>2. Zaloguj się na założone przez nauczyciela konto (login i hasło wysłane na prywatnym czacie w aplikacji MS Teams).</li><li>3. Po pierwszym logowaniu na konto podaj swoje imię i nazwisko i zmień hasło do konta.</li><li>4. Wykonuj kolejne lekcje/zadania (nauczyciel na każdej lekcji podaje zakres zadań do wykonania)</li></ol> <p><b>Uwaga!</b> <b>Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.</b></p>