

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 7a gr.1, 7b gr. 2			
Podręcznik: „Lubię to!” Nowa Era			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Grafika komputerowa – tworzenie animowanych gifów (obrazów)	https://www.piskelapp.com/p/agxznBpc2tlbC1hcHByEwsSBlBpc2tlbBiAgKCDI5vpCQw/edit	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przypomnienie narzędzi programu 2. Praca na ocenę, tytuł „Kartka świąteczna” <p>Prace wykonujemy na stronie (jeżeli chcesz mieć stronę tłumaczoną na j. polski użyj przeglądarki Google Chrome)</p> <p>https://www.piskelapp.com/p/agxznBpc2tlbC1hcHByEwsSBlBpc2tlbBiAgKCDI5vpCQw/edit</p> <p>Uwaga! Pracę zapisujemy jako „obraz” (instrukcja poniżej) i wysyłamy na prywatnym czacie w aplikacji Teams do nauczyciela.</p> <p>Zapis jako obraz:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Kliknij w ikonę obrazka (export) po prawej stronie b) Zmień rozmiar obrazka (resolution/rozkład) na 320x320 c) Kliknij napis GIF d) Kliknij żółty przycisk „download” (pobieranie) <p>Zapisz pracę na swoim komputerze (możesz utworzyć folder informatyka i w nim zapisywać swoje prace)</p>
2. 3.	Tworzenie strony internetowej 2 godz. lekcyjne	https://pl.khanacademy.org/	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wejść na stronę https://pl.khanacademy.org/ 2. Zaloguj się na konto stworzone przez nauczyciela (login i hasło wysłane na prywatnym czacie przez nauczyciela w aplikacji Teams) 3. Wykonaj kolejne zadania z kursu „Wstęp do HTML/CSS: Tworzenie stron internetowych”. <p>Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.</p>