

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 7a gr.2, 7c gr. 1 Podręcznik: „Lubię to!” Nowa Era			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Grafika komputerowa – tworzenie animowanych gifów (obrazów)	https://www.piskelapp.com/p/agxznBpc2tlbC1hcHByEwsSBlBpc2tlbBiAgKCDI5vpCQw/edit	1. Przypomnienie narzędzi programu 2. Praca na ocenę, tytuł „Kartka świąteczna” Prace wykonujemy na stronie (jeżeli chcesz mieć stronę tłumaczoną na j. polski użyj przeglądarki Google Chrome) https://www.piskelapp.com/p/agxznBpc2tlbC1hcHByEwsSBlBpc2tlbBiAgKCDI5vpCQw/edit Uwaga! Pracę zapisujemy jako „obraz” (instrukcja poniżej) i wysyłamy na prywatnym czacie w aplikacji Teams do nauczyciela. Zapis jako obraz: a) Kliknij w ikonę obrazka (export) po prawej stronie b) Zmień rozmiar obrazka (resolution/rozkład) na 320x320 c) Kliknij napis GIF d) Kliknij żółty przycisk „download” (pobieranie) Zapisz pracę na swoim komputerze (możesz utworzyć folder informatyka i w nim zapisywać swoje prace)
2. 3. 4.	Tworzenie strony internetowej 3 godz. lekcyjne	https://pl.khanacademy.org/	1. Wejść na stronę https://pl.khanacademy.org/ 2. Zaloguj się na konto stworzone przez nauczyciela (login i hasło wysłane na prywatnym czacie przez nauczyciela w aplikacji Teams) 3. Wykonaj kolejne zadania z kursu „Wstęp do HTML/CSS: Tworzenie stron internetowych”. Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.