

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 8a gr. 1, 8b			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Grafika komputerowa – tworzenie animowanych gifów (obrazów)	https://www.piskelapp.com/p/agxzfNBpc2tlbC1hcHByEwsSBlBpc2tlbBiAgKCDI5vpCQw/edit	<ol style="list-style-type: none"> Przypomnienie narzędzi programu Praca na ocenę, tytuł „Kartka świąteczna” <p>Prace wykonujemy na stronie (jeżeli chcesz mieć stronę tłumaczoną na j. polski użyj przeglądarki Google Chrome)</p> <p>https://www.piskelapp.com/p/agxzfNBpc2tlbC1hcHByEwsSBlBpc2tlbBiAgKCDI5vpCQw/edit</p> <p>Uwaga! Pracę zapisujemy jako „obraz” (instrukcja poniżej) i wysyłamy na prywatnym czacie w aplikacji Teams do nauczyciela.</p> <p>Zapis jako obraz:</p> <ol style="list-style-type: none"> Kliknij w ikonę obrazka (export) po prawej stronie Zmień rozmiar obrazka (resolution/rozkład) na 320x320 Kliknij napis GIF Kliknij żółty przycisk „download” (pobieranie) <p>Zapisz pracę na swoim komputerze (możesz utworzyć folder informatyka i w nim zapisywać swoje prace)</p>
2. 3.	Tworzenie strony internetowej 2 godz. lekcyjne	https://pl.khanacademy.org/	<ol style="list-style-type: none"> Wejdź na stronę https://pl.khanacademy.org/ Zaloguj się na konto stworzone przez nauczyciela (login i hasło wysłane na prywatnym czacie przez nauczyciela w aplikacji Teams) Wykonaj kolejne zadania z kursu „Wstęp do HTML/CSS: Tworzenie stron internetowych”. <p>Uwaga!</p> <p>Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.</p>