

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 8a, 8b			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Grafika komputerowa – tworzenie logo		<p>Zadanie na ocenę: Wykonaj projekt logo Szkoły Podstawowej nr 58 im. Kazimierza Sołtysika w Gdańsku w dowolnym programie graficznym (np. paint, paint 3d, gimp, canva, inscape).</p> <p>Pracę wyślij klikając w link: - 8a – https://gpe-my.sharepoint.com/:f/g/personal/annturo47_edu_gdansk_pl/EvBSgAuCOlhEmhJ2UTIA3foBqQjQU8byah_NmZMxuOsHCg - 8b – https://gpe-my.sharepoint.com/:f/g/personal/annturo47_edu_gdansk_pl/Eqf-1bW0TQFMv3qMZ65mYXYBvwDo5JPKV2MhEQvk3yt6YQ</p>
2.	Doskonalenie pisania na klawiaturze – pisanie bezwzrokowe	https://www.typing.com/student/login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wejdź na stronę https://www.typing.com/student/login 2. Zaloguj się na założone przez nauczyciela konto (login i hasło wystane na prywatnym czacie w aplikacji MS Teams). 3. Wykonuj kolejne lekcje/zadania – do poziom pośredni (intermediate) lekcja 1 (włącznie) <p>Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.</p>
3.	Doskonalenie pisania na klawiaturze – pisanie bezwzrokowe	https://www.typing.com/student/login	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wejdź na stronę https://www.typing.com/student/login 2. Zaloguj się na założone przez nauczyciela konto (login i hasło wystane na prywatnym czacie w aplikacji MS Teams). 3. Wykonuj kolejne lekcje/zadania – poziom pośredni (intermediate) lekcja 2 – 4 <p>Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.</p>

4	Doskonalenie pisania na klawiaturze – pisanie bezwzrokowe	https://www.typing.com/student/login	<ol style="list-style-type: none">1. Wejdź na stronę https://www.typing.com/student/login2. Zaloguj się na założone przez nauczyciela konto (login i hasło wysłane na prywatnym czacie w aplikacji MS Teams).3. Wykonuj kolejne lekcje/zadania – poziom pośredni (intermediate) lekcja 5 – 8 <p>Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.</p>
---	---	---	--

