

Przedmiot: INFORMATYKA KLASA 8a gr.2			
	Tematyka treści	Strona w podręczniku	Czynności do wykonania przez ucznia
1.	Doskonalenie pisania na klawiaturze – pisanie bezwzrokowe	https://www.typing.com/student/login	1. Wejdź na stronę https://www.typing.com/student/login 2. Zaloguj się na założone przez nauczyciela konto (login i hasło wystane na prywatnym czacie w aplikacji MS Teams). 3. Wykonuj kolejne lekcje/zadania – poziom pośredni (intermediate) lekcja 9 – 12 Uwaga! Oceniana jest praca na lekcji oraz wykonane zadania.
2.	Grafika komputerowa – projekt kartki	Piskel - New piskel (piskelapp.com) Silk – Interactive Generative Art (weavesilk.com)	Zadanie na ocenę: Wykonaj kartkę w dowolnym programie graficznym (np. paint, paint 3d, krita gimp, piskelapp, weavesilk). Temat pracy: - dziewczynki – kartka z okazji Dnia Ojca - chłopcy – kartka z okazji Dnia Matki Pracę wyślij klikając w link: - 8a – https://gpe-my.sharepoint.com/:f:/g/personal/annturo47_edu_gdansk_pl/EiSAVyxYINdLkPN4JkfJfZQB9S-0Cz8Sk5P3smM2PeJ_iw